

大阪マンデーベースボールリーグ 使用球場のグラウンドルールなど (リーグ内規)

すべてのグラウンドが禁煙です、門真は敷地内全面禁煙です。

2022年度(令和4年)

第25回大阪マンデーベースボールリーグ

Osaka Monday Baseball League (略称:OMBL)

<http://osaka-mbl.com>

**競技者必携
審判員、選手は常に携行してください**

- ・使用球場のグラウンドルールなど
- ・試合時間の申し合わせ事項
- ・記録について
- ・新型コロナ感染対策について

●金岡球場(東大阪市)

(15分前に管理人が開錠します、退出時ベンチの掃き掃除を忘れずに。トンボは所定の位置に)

1段目のフェンスの上端を打球がノーバウンドで越えネットに当たればホームラン、バウンドして越えた場合はフリー。例えば野手が1段目のフェンスより上までよじ登ってノーバウンドで捕球した場合はネットに当たっていないので通常のフライアウトと同じ。捕球できなかった場合で野手に触れてからネットに当たった場合はホームラン、フェアグラウンドに落ちた場合はフリーとする。打球が外野のフェンスに乗って守備側に不利益があった場合は協議の上エンタイトルツーベースもしくは相応の処置とする。

●吉原球場(東大阪市)

(15分前に管理事務所にて鍵をもらって開けます、終わったら施錠して返しに行きます。ベース、トンボなど所定の位置に)

手前のフェンスをノーバウンドで越えればホームラン、バウンドして越えればエンタイトルツーベースとする。レフト側奥にあるネットに当たってグラウンド内に跳ね返ったとしてもフリーではない。外野後方からグラウンドにせり出した樹木に打球が触れた場合は一旦インプレーとし、樹木がなければどうなっていたかを審判団が判断し最終的に主審がジャッジを下す。

●門真青少年運動広場(門真市)

(15分前に管理人が開錠します、駐車は野球場専用の場所のみに)

ノーバウンドでフェンスを越えればホームラン、レフト側はフェンス最上部の防球ネットに当たりグラウンドに戻っても防球ネットがなければ越えていたと判断されればホームラン、ギリギリの場合や、クレームがついた場合は審判団で協議した上で主審の判断を最良とする。網の裂け目からボールが場外へ出た場合はエンタイトルツーベースもしくは相応の処置とする。

●久宝寺緑地軟式野球場(A、Bグラウンド)(八尾市)

(15分前に管理事務所から鍵をもらって開けます、終わったら返しに行きます、ベース、トンボなどの片付け忘れずに)

ノーバウンドでフェンスを越えればホームラン、バウンドして越えればエンタイトルツーベースとする。それ以外はすべてフリー。1塁側や3塁側にある石段やベンチとの間の隙間、倉庫の周辺はボールデッドゾーンとする、必ず試合前に確認すること。外野後方の対面するグラウンドのベンチなどに打球が飛び込んだ場合は単にエンタイトルツーベースとせず、その時点で走者が到達していた塁などを総合的に判断し三塁打またはホームランとする場合がある

●大泉緑地野球場(堺市)

(15分前に管理人が開錠します。施錠せずに帰ってOK、トンボなどの片付け忘れずに)

主に一塁側ファールゾーンにネットなどの用具が置いてあるため、その場所にボールが入ったなどしてプレーに支障がある場合はボールデッドとする、打球が跳ね返ったりしてプレーに支障がないと判断した場合はインプレーのまま続行する。3塁側に入りがいいためダブルヘッダーなどのチームは試合後の入れ替えを考えてベンチを決めること。

平成28年吉原球場、久宝寺軟式野球場を改正。

平成30年すべての球場の鍵の施錠、開閉などについて記載。

令和3年金岡球場文言追加。大泉緑地野球場追加。タイトル下に禁煙についての事項を記載。深北緑地削除。

Q: 試合時間は90分を過ぎて新しいイニングに入らないとありますが具体的には??

A: 90分経過した時点が・・・以下の6つのケースについて

ケースA 後攻リードの5回ウラの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	0	0	0	0	0	0
阪神	3	0	0	0	※	←その打者の完了まで

ケースB 後攻リードの5回オモテの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	0	0	0	0	※	←イニング完了まで
阪神	3	0	0	0		(同点以上の場合5回ウラまで)

ケースC 先攻リードの5回ウラの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	0	
阪神	0	0	0	0	※	←イニング完了まで、逆転の場合は試合終了

ケースD 先攻リードの5回オモテの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	※	←イニング完了まで
阪神	0	0	0	0		(5回ウラまで)

ケースE 同点の5回ウラの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	0	
阪神	0	3	0	0	※	←イニング完了まで、得点で試合終了

ケースF 同点の5回オモテの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	※	←イニング完了まで
阪神	0	0	3	0		(5回ウラまで)

結論 → ケースA以外はすべてイニングの完了をもって試合終了とします。

※試合時間の測定は主審が行います (主審は1分でも残り時間があれば次のイニングに入ってください)

※打席、打数、犠打、犠飛など

- 1 けん制死などでイニングが終了した場合などを除き、打席に立った場合はすべて打席を記録する
- 2 四球、死球、犠打、犠飛、打撃妨害は打数に数えない
- 3 エラー、打者の守備妨害、野選は打数のみを記録する(打点は記録する場合もある、安打は記録しない)
- 4 犠飛が成立し打数が見つからないのは3塁走者が生還した場合のみ。(2塁→3塁は犠飛ではなく凡打扱い)
- 5 あきらかに犠飛と思われる外野フライを落球した場合、打者にはエラーではなく犠飛で打点を記録する(打数なし)
- 6 打順を間違えていることがわかっても指摘しないこと、またその場合の打撃成績は正規の打者に記録する
ただし指摘がなく続行した場合は正規の打者に記録しないで不正規の打者を正規とし記録する

※安打、打点など

- 1 犠牲バントを成功し打者も1塁に生きた場合で野選でない時、おおむね内野安打を記録する
- 2 走者や審判に打球が当たって守備妨害が宣告された場合は打者に打数と安打を記録する
- 3 走者3塁においてスクイズや内野ゴロで失策が無くサヨナラ(コールド含む)ゲームが成立の場合打者が1塁送球によりアウトとなっても安打と打点を記録する。
- 4 満塁時の四死球や打撃妨害による押し出しは打者に打点を記録する
- 5 内野ゴロエラーの間に得点した場合、通常の守備をしても得点出来たと認めれば打者に打点を記録する
- 6 充分間に合うタイミングの内野ゴロでも野手が本塁送球を選択せずに得点した場合は打者に打点を記録する
- 7 ボーク、ワイルドピッチ、パスボールなどで得点した場合、打者に打点は記録しない
- 8 得点差でコールドゲームの時、後攻の攻撃では成立以降の打点などは記録しない(柵越え本塁打は除く)
- 9 ゲッツーが成立したときに得点しても打点にはならない
- 10 ゲッツーのニアアウト目を野手の悪送球により成立しなかった場合に得点した時は打点を記録する
- 11 ゲッツーのニアアウト目を1塁手のエラーにより成立しなかった場合に得点しても打点にはならない

※盗塁

- 1 重盗はすべての走者が成功した場合にそれぞれの盗塁を記録する(1塁3塁の1塁ランナーが二盗した場合を除く)
- 2 臨時代走が盗塁に成功した場合は元の選手に盗塁を記録する

※投手

- 1 先発の勝ち投手の権利は全イニングの半数以上とする(アウトカウント切り捨て 例・7回の時、3回2/3でなく4回)
- 2 振り逃げは投手に奪三振を記録する

記録員の皆様へ

- ・記録は正確に選手氏名は楷書でわかりやすく必ず漢字をお願いします。
- ・試合終了後速やかに画像をメール送信してください。 kiroku@osaka-mbl.com
- ・打席数や打点などに矛盾がないか確認をお願いします。(例)得点1なのに打点合計が2など

大阪マンデーベースボールリーグ 新型コロナウイルス感染拡大防止のために

- 1 その日の出席者などはチーム責任者が把握しておくこと
- 2 選手は出発または球場入り前に自ら検温し平熱でない場合は参加を自重すること
- 3 試合中の選手以外はマスクを着用すること、ベンチ内は十分な間隔をあけること
- 4 チーム単位で手指の消毒液をベンチ内に常備しておくこと
- 5 バットやヘルメットなどの共用道具は使用ごとに消毒すること
- 6 グラブや手袋などの貸し借りはしないこと、やむを得ない場合は念入りに消毒すること
- 7 試合中など大声は慎むこと、ハイタッチや握手なども控えること
- 8 試合後の会食や飲み会などは極力行なわないこと
- 9 ジュースや水を複数人で回し飲みしないこと
- 10 落ちているたばこの吸殻や飲み物の空き缶などに触れないこと
- 11 他人の血液、唾液、鼻水、排泄物などに触れないこと
- 12 更衣室やシャワー室を使用する場合は素肌同士が触れないよう注意すること
- 13 クルマに同乗する場合は真冬でも換気のために窓を開けること

< M E M O >