

2024年度(令和6年)

第27回大阪マンデーベースボールリーグ

Osaka Monday Baseball League (略称:OMBL)

<https://osaka-mbl.com>

競技者必携 審判員、選手は常に携行してください

- ・使用球場のグラウンドルールなど
- ・試合時間の申し合わせ事項
- ・記録について
- ・主なルールやローカルルール抜粋

大阪マンデーベースボールリーグ 使用球場のグラウンドルールなど (リーグ内規)

すべて禁煙です、グラウンド内に限らず敷地内も全面禁煙の施設があります。

●金岡球場(東大阪市)
(15分前に管理人が開錠します、退出時ベンチの掃き掃除を忘れずに。トンボ、ホウキ、ベースは所定の位置に)

1段目のフェンスの上端を打球がノーバウンドで越えネットに当たればホームラン、バウンドして越えた場合はフリー。例えば野手が1段目のフェンスより上までよじ登ってノーバウンドで捕球した場合はネットに当たっていないので通常のフライアウトと同じ。捕球できなかった場合で野手に触れてからネットに当たった場合はホームラン、フェアグラウンドに落ちた場合はフリーとする。打球が外野のフェンスに乗って守備側に不利益があった場合は協議の上エンタイトルツーベースもしくは相応の処置とする。両翼のポールはフェンスより数十センチ手前に建っているのでノーバウンドで直撃した場合でも審判員の目視でフェンスギリギリの時はホームランと認めない場合がある。

●吉原球場(東大阪市)
(15分前に管理事務所にて鍵をもらって開けます、終わったら施錠して返しに行きます。ベース、トンボなど所定の位置に)

手前のフェンスをノーバウンドで越えればホームラン、バウンドして越えればエンタイトルツーベースとする。レフト側奥にあるネットに当たってグラウンド内に跳ね返ったとしてもフリーではない。外野後方からグラウンドにせり出した樹木に打球が触れた場合は一旦インプレーとし、樹木がなければどうなっていたかを審判団が判断し最終的に主審がジャッジを下す。

●池島市民広場(東大阪市)
(15分前に管理人が開閉します。トンボやベースなどは泥を洗い落として階段上の用具入れまで片付けること)

ノーバウンドでフェンスを越えればホームラン、バウンドして越えればエンタイトルツーベースとする。それ以外はすべてフリー。1塁側や3塁側にあるサッカーゴールなどもフリーとするがプレー上困難な状況と判断した場合は相応の措置とする。外野後方の法(のり)面にボールが到達してもフリーとする、外野手は手前にある溝に足を取られないよう注意すること。

●門真青少年運動広場(門真市)
(15分前に管理人が開錠します、駐車は野球場専用の場所のみに。ベースやトンボは所定位置に)

ノーバウンドでフェンスを越えればホームラン、レフト側はフェンス最上部の防球ネットに当たりグラウンドに戻っても防球ネットがなければ越えていたと判断されればホームラン、ギリギリの場合や、クレームがついた場合は審判団で協議した上で主審の判断を最良とする。網の裂け目からボールが場外へ出た場合はエンタイトルツーベースもしくは相応の処置とする。

●久宝寺緑地軟式野球場(A、Bグラウンド)(八尾市)
(15分前に管理事務所から鍵をもらって開けます、終わったら返しに行きます、ベース、トンボなどの片付け忘れずに)

ノーバウンドでフェンスを越えればホームラン、バウンドして越えればエンタイトルツーベースとする。それ以外はすべてフリー。1塁側や3塁側にある石段やベンチとの間の隙間、倉庫の周辺はボールデッドゾーンとする、必ず試合前に確認すること。外野後方の対面するグラウンドのベンチなどに打球が飛び込んだ場合は単にエンタイトルツーベースとせず、その時点で走者が到達していた塁などを総合的に判断し三塁打またはホームランとする場合がある

●大泉緑地野球場(堺市)

(15分前に管理人が開閉します。施錠せずに帰ってOK、トンボなどの片付け忘れずに)

主に一塁側ファールゾーンにネットなどの用具が置いてあるため、その場所にボールが入ったなどしてプレーに支障がある場合はボールデッドとする、打球が跳ね返ったりしてプレーに支障がないと判断した場合はインプレーのまま続行する。
3塁側に入り口がないためダブルヘッダーなどのチームは試合後の入れ替えを考えてベンチを決めること。

●南寝屋川市民グラウンド(寝屋川市)

(15分前に管理人が開閉します。施錠せずに帰ってOK、トンボやベースなどの片付け忘れずに)

ノーバウンドでフェンスを越えればホームラン、バウンドして越えればエンタイトルツーベースとする。それ以外はすべてフリー。1塁側や3塁側にある用具スペースなどはボールデッドゾーンとする、必ず試合前に確認すること。

平成28年吉原球場、久宝寺軟式野球場を改正。

平成30年すべての球場の鍵の施錠、開閉などについて記載。

令和3年金岡球場文言追加。大泉緑地野球場追加。タイトル下に禁煙についての事項を記載。 深北緑地削除。

令和6年金岡球場文言追加。南寝屋川市民、池島を追加

Q: 試合時間は90分を過ぎて新しいイニングに入らないとありますが具体的には??

A: 90分経過した時点が.....以下の6つのケースについて

ケースA 後攻リードの5回ウラの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	0	0	0	0	0	0
阪神	3	0	0	0	※	←その打者の完了まで

ケースB 後攻リードの5回オモテの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	0	0	0	0	※	←イニング完了まで
阪神	3	0	0	0		(同点以上の場合5回ウラまで)

ケースC 先攻リードの5回ウラの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	0	
阪神	0	0	0	0	※	←イニング完了まで、逆転の場合は試合終了

ケースD 先攻リードの5回オモテの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	※	←イニング完了まで
阪神	0	0	0	0		(5回ウラまで)

ケースE 同点の5回ウラの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	0	
阪神	0	3	0	0	※	←イニング完了まで、得点で試合終了

ケースF 同点の5回オモテの攻撃中の場合

	一	二	三	四	五	六
巨人	3	0	0	0	※	←イニング完了まで
阪神	0	0	3	0		(5回ウラまで)

結論 → ケースA以外はすべてイニングの完了をもって試合終了とします。

※試合時間の測定は主審が行います(主審は1分でも残り時間があれば次のイニングに入ってください)

※打席、打数、犠打、犠飛など

- 1 けん制死などでイニングが終了した場合などを除き、打席に立った場合はすべて打席を記録する
- 2 四球、死球、犠打、犠飛、打撃妨害は打数に数えない
- 3 エラー、打者の守備妨害、野選は打数のみを記録する(打点は記録する場合もある、安打は記録しない)
- 4 犠飛成立は3塁走者が生還した場合のみ、同じく内野フライは犠飛としないが内野手が外野まで行った場合は除く
- 5 あきらかに犠飛と思われる外野フライを落球した場合、打者にはエラーではなく犠飛で打点を記録する(打数なし)
- 6 打順を間違えていることがわかっても指摘しないこと、またその場合の打撃成績は正規の打者に記録する
ただし指摘がなく続行した場合は正規の打者に記録しないで不正規の打者を正規とし記録する

※安打、打点など

- 1 犠牲バントを成功し打者も1塁に生きた場合で野選でない時、おおむね内野安打を記録する
- 2 走者や審判に打球が当たって守備妨害が宣告された場合は打者に打数と安打を記録する
- 3 走者3塁においてスクイズや内野ゴロで失策が無くサヨナラ(コールド含む)ゲームが成立の場合打者が1塁送球によりアウトとなっても安打と打点を記録する。
- 4 満塁時の四死球や打撃妨害による押し出しは打者に打点を記録する
- 5 内野ゴロエラーの間に得点した場合、通常の守備をしても得点出来たと認めれば打者に打点を記録する
- 6 充分間に合うタイミングの内野ゴロでも野手が本塁送球を選択せずに得点した場合は打者に打点を記録する
- 7 ボーク、ワイルドピッチ、パスボールなどで得点した場合、打者に打点は記録しない
- 8 得点差でコールドゲームの時、後攻の攻撃では成立以降の打点などは記録しない(柵越え本塁打は除く)
- 9 ゲッツーが成立したときに得点しても打点にはならない
- 10 ゲッツーの二アウト目を野手の悪送球により成立しなかった場合に得点した時は打点を記録する
- 11 ゲッツーの二アウト目を1塁手のエラーにより成立しなかった場合に得点しても打点にはならない

※盗塁

- 1 重盗はすべての走者が成功した場合にそれぞれの盗塁を記録する(1塁3塁の1塁ランナーが二盗した場合を除く)
- 2 臨時代走が盗塁に成功した場合は元の選手に盗塁を記録する

※投手

- 1 先発の勝ち投手の権利は全イニングの半数以上とする(アウトカウント切り捨て 例・7回の時、3回2/3でなく4回)
- 2 振り逃げは投手に奪三振を記録する

記録員の皆様へ

・記録は正確に選手氏名は楷書でわかりやすく必ず漢字をお願いします。

・試合終了後速やかに画像をメール送信してください。 kiroku@osaka-mbl.com

・打席数や打点などに矛盾がないか確認をお願いします。(例)得点1なのに打点合計が2など

- 1 ・開始時間に相手の人数が足りない
主審のコールにより棄権試合となります。不戦敗のチームは他のチームから借りて練習試合を行なうこと
練習試合の場合DHや全員打ちは不可、投手と捕手は自チームで補うこと。
- 2 ・開始時間に9人揃っていなかったが相手に頼まれたので少し待って試合を行った。
許可したならその後は試合結果についてクレームは受け付けない、本来の開始予定時間から90分とする。
- 3 ・民家にボールが飛び込んだ(かもしれない)、人に当たった(かもしれない)
確認して被害があれば謝罪し、名前と電話番号を伺ってください。後日責任者が連絡しますと伝えてください
被害がなさそうならそのままよいですが、時間や飛び込んだ場所など覚えておいてください
- 4 ・チームから出している塁審の判定でもめた
あきらかな誤審が疑われる場合は主審に協議を促す。一番近くの塁審が誤審でないというのであれば覆りません
- 5 ・試合中に雨が降って中止になった
4回完了(場合により4回表終了)で試合成立となります
4回完了できなかった場合はノーゲームとなります。(個人成績も無効)
- 6 ・開始時間に主審が来なかった
塁審担当か前後のチームでなるべくしっかりした人に主審をお願いし開始してください
途中で主審が到着し交代した場合や最後までこなかったなど状況をお知らせください
- 7 ・開始時間に塁審や記録員が来なかった
両チームで記録をつけてください。主審一名で試合を開始してください
- 8 ・点差でコールドゲームのはずがうっかりその後も試合をしてしまった
コールド以降の個人成績は無効となりますので誰の打席からが無効かを把握してお知らせください
- 9 ・オープン戦をしたがだれも審判代を持っていなかった
チームの代表者のフルネームを主審に伝え、本部にも連絡をしてください。リーグで立替え後に請求します
- 10 ・相手にそもそもユニホームでなくジャージやスラックスで試合に出ている人がいた
速やかに交代して試合を続行してください、交代要員がない場合は原則棄権試合として練習試合に切り替えてください。双方納得了承の上でなら正式試合としても構いません。
- 11 ・あきらかに主審が計測する試合時間が長い、または短い時
そのことで不利になるチームが把握している開始時間を示し主審に確認してください。
- 12 ・後攻リードの表の攻撃で逆転または同点になったが雨や球場使用時間の関係で打ち切りとなった
先攻の得点は無効とし後攻の勝利とする、個人成績はすべて記録するので記録用紙はそのまま提出する